

„Wir Indianer!“ (5 Tage)

Von der Klasse zum eingeschworenen Indianerstamm

Hier wird aus eurer Klasse ein eingeschworenes Team von Indianer*innen! Zuerst basteln wir gemeinsam Stirnbänder und tragen unsere Stammesfarben auf. Anschließend lernen wir, wie man in der Natur überlebt, und üben wichtige Indianer*innenkenntnisse wie Anschleichen, Tipibau und Kräuterkunde. Abends gehen wir auf den Wolfspfad. Hier können die Indianer*innen Mut und Gemeinschaftssinn beweisen. Anschließend üben wir uns im Bogenschießen und erstellen unseren persönlichen Talisman. Natürlich muss jede*r Indianer*in auch lernen, wie man ohne Feuerzeug oder Streichhölzer Feuer macht. Im angrenzenden Wald sammeln wir dafür Feuerholz. Beim fünftägigen Programm gehen die Indianer*innen zusätzlich gemeinsam auf Expedition in ein benachbartes Dorf und müssen dabei allerlei Hindernisse überwinden: Sümpfe, Schluchten und eventuell sogar eine Wüste! Anschließend startet das Indianer*innen-Geländespiel. Das Stammesleben darf daneben natürlich nicht zu kurz kommen: Abends stehen das gemeinsame „Pow Wow“ am Lagerfeuer mit Stockbrot und die feierliche Verleihung der Talismane an.

1. Tag:

Anreise zum Mittagessen, danach Zimmerverteilung.

Vorstellen des Programms: Hier wird aus eurer Klasse ein eingeschworenes Team von Indianer*innen! Zuerst basteln wir gemeinsam Stirnbänder und tragen unsere Stammesfarben auf. Anschließend lernen wir, wie man in der Natur überlebt, und üben wichtige Indianer*innenkenntnisse wie Anschleichen, Tipibau und Kräuterkunde. Abends gehen wir auf den Wolfspfad.

2. Tag:

Hier können die Indianer*innen Mut und Gemeinschaftssinn beweisen. Anschließend üben wir uns im Bogenschießen und erstellen unseren persönlichen Talisman. Natürlich muss jede*r Indianer*in auch lernen, wie man ohne Feuerzeug oder Streichhölzer Feuer macht. Im angrenzenden Wald sammeln wir dafür Feuerholz.

3. Tag:

Spiele im Wald. Die Indianer*innen gehen gemeinsam auf Expedition in ein benachbartes Dorf und müssen dabei allerlei Hindernisse überwinden: Sümpfe, Schluchten und eventuell sogar eine Wüste! Anschließend startet das Indianer*innen-Geländespiel. Das Stammesleben darf daneben natürlich nicht zu kurz kommen: abends stehen das gemeinsame „Pow Wow“ am Lagerfeuer mit Stockbrot und die feierliche Verleihung der Talismane an.

4. Tag:

Seht zur freien Verfügung.

5. Tag:

Abreise.

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm findet draußen in der Natur statt.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2325

Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ 1.-3. Tag erlebnispädagogische Betreuung durch „Kräftespiel“, Stirnbänder basteln, Tipi-Bau, Kräuterkunde, Bogenschießen, Nachtwanderung, Geländespiel, Lagerfeuer mit Stockbrot.
- 4. Tag in Eigenregie
- ✓ Auch als Klassenfahrt mit 2 Ü / VP und 1,5 Tagen Programm buchbar.

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Reken,
Coesfelder Str. 18
48734 Reken

☎ +49 2864 1023
✉ jh-reken@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de